

# Aula 09 – FileUpload

---

Disciplina: Programação Web

Prof. Allbert Velleniche de Aquino Almeida

E-mail: [allbert.almeida@fatec.sp.gov.br](mailto:allbert.almeida@fatec.sp.gov.br)

Site: <http://www.allbert.com.br>



/allbert.almeida

# Objetivo

---

- O objetivo da aula é realizar upload de arquivos com aplicação web. Será realizado o upload de duas formas:
  - Arquivos de qualquer natureza de extensão;
  - Arquivos do tipo imagem realizando redimensionamento.

# Criar diretório

---

```
string dir = Request.PhysicalApplicationPath + "Uploads\\";
if (!Directory.Exists(dir)) {
    //Caso não exista devermos criar
    Directory.CreateDirectory(dir);
    Response.Write("<script>alert('Pasta criada com
sucesso! ');</script>");
}
else
    Response.Write("<script>alert('Esta pasta já
existe! ');</script>");
```

# Exemplo01.aspx

---

- Adicione os controles de Upload, Button e Label:

```
<asp:FileUpload ID="flpUpload" runat="server" /><br />
```

```
<asp:Button ID="btnSubir" runat="server" Text="Enviar  
arquivo" /><br />
```

```
<asp:Label ID="lblMensagem" runat="server"></asp:Label>
```

# Exemplo01.aspx.cs

---

- No evento click do button:

```
try {
    string arq = Path.GetFileName(flpUpload.FileName);
    double permitido = 200;
    if (flpUpload.HasFile) {
        double tamanho = Convert.ToDouble(flpUpload.PostedFile.ContentLength) / 1024;
        string extensao = Path.GetExtension(flpUpload.FileName);
        string diretorio = Request.PhysicalApplicationPath + "Uploads\\" + arq;
        if (tamanho > permitido)
            lblMensagem.Text = "Tamanho Máximo permitido é de " + permitido + " kb!";
        else if ((extensao != ".doc" && extensao != ".pdf"))
            lblMensagem.Text = "Extensão inválida, só são permitidas .doc e .pdf!";
        else {
            if (!File.Exists(diretorio)) {
                flpUpload.PostedFile.SaveAs(diretorio);
                lblMensagem.Text = "Arquivo enviado com sucesso!";
            }
            else
                lblMensagem.Text = "Já existe um arquivo com esse nome!";
        }
    }
    else
        lblMensagem.Text = "Erro no Upload!";
}
catch { lblMensagem.Text = "Erro no Upload"; }
```

## Exemplo 2

---

- Adicione um botão para imagens:

```
<asp:Button ID="btnSubirImagem" runat="server"  
Text="Enviar imagem" /><br />
```

# No evento onclick:

```
if (!flpUpload.HasFile)
    lblMensagem.Text = "Selecione uma imagem antes de clicar em enviar!";
else
{
    string extensao = Path.GetExtension(flUpload.FileName);
    if (extensao != ".jpg" && extensao != ".gif" && extensao != ".png")
        lblMensagem.Text = "Arquivo inválido, por favor selecione somente arquivos do tipo JPG, GIF ou PNG!";
    else
    {
        string caminho = Request.PhysicalApplicationPath + "Uploads\\" + Path.GetFileName(flUpload.FileName);
        flUpload.PostedFile.SaveAs(caminho);
        //Criando imagens míniaturas
        try
        {
            //para redimensionar a imagem utilizaremos o nome da imagem criando um novo objeto do tipo imagem
            caminho = Path.GetFileName(flUpload.FileName);
            System.Drawing.Image imgOriginal = System.Drawing.Image.FromFile(Server.MapPath("~/Uploads/" + Path.GetFileName(flUpload.FileName)), true);
            System.Drawing.Image.GetThumbnailImageAbort miniatura = new System.Drawing.Image.GetThumbnailImageAbort(erro);
            System.Drawing.Image imgRedimensionada;
            int width;
            int height;
            //Verifica se o width em px da imagem é maior que 200
            if (imgOriginal.Size.Width > 200)
            {
                //Aqui é feita a renderização proporcional da altura da imagem
                width = 200;
                height = (int)(width * imgOriginal.Height) / imgOriginal.Width;
            }
            else
            {
                width = imgOriginal.Size.Width;
                height = imgOriginal.Size.Height;
            }
            imgRedimensionada = imgOriginal.GetThumbnailImage(width, height, miniatura, IntPtr.Zero);
            //Novo nome para imagem gerada
            string novo_nome = "teste.png";
            //Salva a miniatura em um formato.
            imgRedimensionada.Save(Request.PhysicalApplicationPath + "Uploads\\" + novo_nome, System.Drawing.Imaging.ImageFormat.Png);
            imgRedimensionada.Dispose();
            imgOriginal.Dispose();
            //Visualize a original e a redimensionada
            File.Delete(Server.MapPath("~/Uploads/" + Path.GetFileName(flUpload.FileName)));
            lblMensagem.Text = "Imagem gravada com sucesso";
        }
        catch (Exception ex)
        {
            lblMensagem.Text = "Erro: " + ex.ToString();
        }
    }
}
```

# Criar outro método para utilizar no redimensionamento da imagem

---

```
public bool erro()  
{  
    return false;  
}
```