

# Aula 02 - Introdução MVC

---

Disciplina: Programação Web

Prof. Allbert Velleniche de Aquino Almeida

E-mail: [allbert.almeida@fatec.sp.gov.br](mailto:allbert.almeida@fatec.sp.gov.br)

Site: <http://www.allbert.com.br>



/allbert.almeida

# Agenda

---

- O que é MVC?
- Model, View e Controller;
- Razor;
- ViewBag e ViewData;
- Helpers;

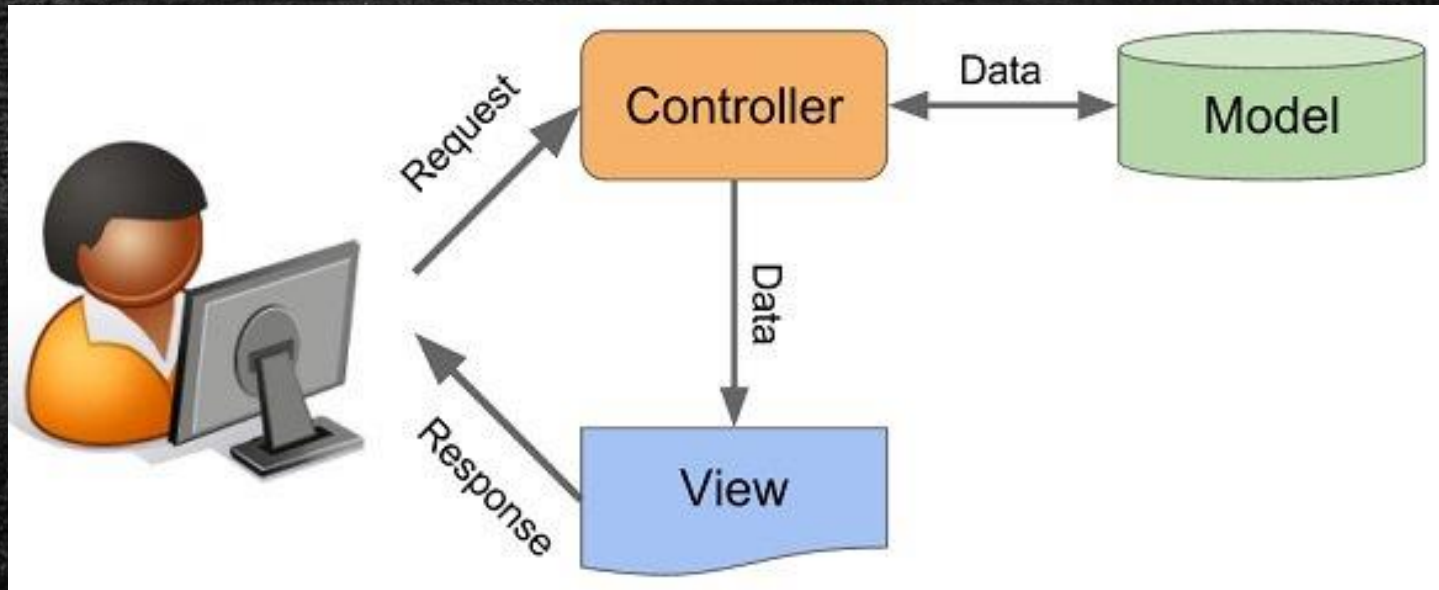
# O que é MVC?

---

- O padrão de arquitetura MVC (Model-View-Controller) separa um aplicativo em três grupos de componentes principais: Modelos, Visualizador e Controlador. Esse padrão ajuda a obter a separação de interesses

# O que é MVC?

---



# Razor

---

- Razor é o nome dado ao View Engine do ASP.NET, que foi introduzido na terceira versão do ASP.NET MVC. O Razor nada mais é do que a linguagem C#, ou VB.NET, trabalhando em conjunto com código HTML, para a construção das suas páginas ASP.NET.

# ViewData e ViewBag

---

- ViewData e ViewBag são similares nas seguintes características:
  - São utilizadas para persistir dados entre a Controller e a View correspondente.
  - A duração “tempo de vida” é apenas entre o envio através da Controller e a exibição na View, depois disso tornam-se nulas novamente.
  - No caso de um redirect se tornam nulas.

# Helpers

---

- Em conjunto com o motor de views do framework, o Razor, é possível utilizar esses auxiliares para evitar ao máximo a escrita de código HTML puro;

# Atividade Prática

---

- Crie uma aplicação MVC;
- Adicione o controller "Cliente";
- Dentro do controller adicione uma nova action "Entrada";
- Nessa action escreva seu nome na ViewBag.Nome;
- Adicione a view dessa action e escreva na view a viewbag;
- Adicione o link na "\_Layout.cshtml"